

## Reglas y Seguridad

### REGLAMENTO DE COMPETICIÓN PARA LA SERIE DE CARRERAS 2021 J.P. MORGAN CORPORATE CHALLENGE ELEGIBILIDAD DE PARTICIPANTES PARA LA SERIE

#### TODAS LAS CARRERAS

1. La Serie de Carreras 2021 J.P. Morgan Corporate Challenge (La “Serie”) está abierta a todas las empresas de todas las industrias que tengan interés en promover el compañerismo en el lugar de trabajo. Las determinaciones de elegibilidad para empresas y de sus empleados serán realizadas exclusivamente por JPMorgan Chase & Co. (el “Propietario de La Serie”) y/o su representante autorizado, el Comité Ejecutivo de Carrera (el “ERC”). Todas las decisiones de elegibilidad de los participantes y del equipo son definitivas. Previa a la solicitud, el ERC o el Propietario de la Serie pueden solicitar materiales complementarios para respaldar la elegibilidad de un participante en una carrera en persona y/o virtual en La Serie (cada uno, una “carrera”)
2. Los empleados del sector privado, organizaciones no comerciales (Ej., Gobiernos federales, estatales y locales, organizaciones cuasi gubernamentales e instituciones educativas) pueden competir y calificar solo si forman parte de un equipo de la misma unidad, sucursal, división o escuela para la cual se encuentren empleados y cumplan con todos los demás requisitos de elegibilidad.
3. Los participantes deben estar trabajando en forma activa para la empresa a la están representando y un mínimo de veinticinco (25) horas semanales, al menos noventa (90) días antes del plazo para inscribirse en la carrera (según se define más abajo). Los empleados temporales, empleados con licencia o año sabático, voluntarios, socios del club, pasantes y subcontratistas no son elegibles para participar en ninguna carrera de La Serie. Para evitar dudas, los empleados en licencia pueden participar en la Carrera, a discreción de su empleador.
4. Los participantes deben tener al menos dieciocho (18) años de edad al momento de inscripción de la carrera correspondiente o al evento relacionado de La Serie.
5. Los participantes deberán estar empleados en el país donde se lleve a cabo la carrera. Las empresas que inscriban equipos para cualquier carrera de La Serie deberán contar con una instalación u oficina en el país en el que se lleve a cabo la carrera.
6. Cada participante debe inscribirse de manera online utilizando el sistema de inscripción de La Serie para anotarse de manera oficial y ser elegible para correr una carrera. Al inscribirse en una carrera, los participantes declaran y garantizan que: (1) son médicamente aptos para correr; y (2) cumplen con los requisitos de empleo que se indicaron anteriormente.
7. Cada empresa debe registrar un mínimo de cuatro (4) participantes que cumplan con todos los requisitos de elegibilidad para formar un (1) equipo completo, un (1) equipo masculino de cuatro (4) hombres, o un equipo femenino de cuatro (4) mujeres, - O - un equipo mixto de dos (2) hombres y dos (2) mujeres para participar en la Serie. Los equipos empresariales que se inscriban con menos del mínimo no serán aceptados y serán eliminados del sistema de inscripción cuando se cierre el período de inscripciones. En caso de que un equipo sea retirado del sistema antes de que finalice el período de inscripción, los costos de inscripción para los

miembros dentro de ese equipo incompleto les serán reembolsados a los individuos restándose cualquier cargo por procesamiento que ya haya cobrado el ERC o el Dueño de La Serie.

8. El Dueño de La Serie y el ERC se reservan el derecho a demorar, posponer, cancelar o no registrar oficialmente ningún tiempo de carrera, en caso de condiciones climáticas adversas, incendios, inundaciones, terremotos, o cualquier caso fortuito, guerra, terrorismo, disturbios, desórdenes civiles, rebeliones, revoluciones, huelgas de terceros, cierres patronales o dificultades laborales, una emergencia de salud pública, una epidemia o una pandemia que afecte la ubicación geográfica de la Carrera o Serie aplicable (en su totalidad o en parte), una orden judicial o cualquier orden gubernamental o estado de emergencia convocado por funcionarios estatales o locales que prohíba expresamente que se celebre la Carrera y/o eventos relacionados de la Serie, o cualquier otra causa más allá del control razonable o anticipación de una de las partes (cada una un “Evento de Fuerza Mayor”). La determinación sobre qué constituye un Evento de Fuerza Mayor se encuentra reservada exclusivamente al ERC. En caso de cancelación, aplazamiento o demora de la Carrera, que surja de o esté relacionado con un evento de fuerza mayor, los costos de inscripción se considerarán no reembolsables e intransferibles, a menos que sea explicitado por el Dueño de La Serie en un comunicado ligado al Evento de Fuerza Mayor.
9. Un evento de fuerza mayor incluye un requisito o aviso reglamentario que prohíbe o restringe viajes o negocios no esenciales, eventos en persona, contacto cercano entre los asistentes, número máximo de asistentes, servicio de comida o bebida y espacios de hospitalidad y catering. En el caso de tal evento, en la medida en que un participante ya haya pagado costo de inscripción para el evento de hospitalidad aplazado o cancelado, el Dueño de la serie puede aplicar todos los montos pagados previamente a un evento de hospitalidad de una Carrera diferente o reprogramado que ocurra dentro de los doce (12) meses de la fecha original de la carrera.
10. Estas Reglas de competencia y cualquier otra regla de la carrera están sujetas a la interpretación por parte del organizador local del evento, el Dueño de La Serie y el ERC. Todas las decisiones del ERC y del Dueño de La Serie son definitivas. Para evitar dudas, las Reglas de Competencia y cualquier otra Reglas de Carrera específica de la jurisdicción pueden ser modificadas, en cualquier momento, a la entera discreción del Dueño de la Serie.

## **Requerimientos de Elegibilidad Adicionales para el Evento en Persona**

1. Debido al gran número de inscripciones que se procesarán, todos los equipos empresariales y los miembros del equipo reconocen que las inscripciones de las empresas y personas que no califiquen según estas reglas, hayan sido o no aceptadas inicialmente por el organizador local del evento, pueden ser rechazadas por el ERC o el Dueño de La Serie antes o después de una carrera y esos equipos o miembros del equipo pueden ser descalificados. En caso de una descalificación antes del inicio de la carrera, los cargos de inscripción se reembolsarán al miembro del equipo descalificado correspondiente restándose cualquier cargo por procesamiento que ya haya cobrado el ERC o el Dueño de La Serie. En caso de descalificación después del inicio de la Carrera, los cargos de inscripción se considerarán no reembolsables e intransferibles.
2. Debido a restricciones en el circuito o a regulaciones de los permisos, el organizador local del evento, el ERC o el dueño de la serie se reserva el derecho de limitar el número de inscripción de participaciones antes de la fecha de cierre de la inscripción de la carrera publicada.
3. Cualquier participante que tenga requerimientos de accesibilidad específicos debe presentar una solicitud por escrito al equipo de atención al cliente de la Carrera durante o antes de la fecha de cierre de la inscripción publicado en: [Insert URL where applicable race contacts are posted].

4. El Dueño de La Serie se reserva el derecho de rechazar o descalificar a cualquier participante o equipo cuya conducta sea inapropiada para el espíritu de la Carrera. La descalificación individual puede resultar en la descalificación de todo el equipo y/o empresa para una o más Carreras. En el caso de que suceda tal descalificación de cualquiera o de todos los miembros del equipo empresarial, los cargos de inscripción de dichos miembros del equipo se considerarán no reembolsables e intransferibles.

## **Requerimientos de Elegibilidad Adicionales para la Carrera Virtual**

1. Una carrera virtual les permite a los participantes inscribirse para un evento y completar la distancia del mismo por su cuenta y luego subir sus resultados a través de la página de la carrera para la clasificación. Los participantes tendrán un periodo de clasificación para completar la carrera y subir sus resultados.
2. Los corredores no necesitan ser inscrito por el evento en persona para participar en la Carrera Virtual.

## **Reglas para la Carrera en Persona**

1. Todos los corredores deben completar su contacto médico y de emergencia en la parte posterior de su número asignado.
2. Todos los corredores deben usar su número asignado para la carrera y el mismo debe estar visible y ubicado en el frente de sus remeras. Cualquiera que se encuentre corriendo con el número de otra persona será descalificado y corre el riesgo de descalificar a todo el equipo de su empresa. Los participantes descalificados no tienen derecho a un reembolso.
3. Los participantes no pueden iniciar la carrera antes de tiempo y deben completar el recorrido exacto de 5.6km y no pueden variar las rutas a menos que el ERC o el Dueño de La Serie hayan proporcionado la aprobación previa. La infracción de esta política puede resultar en la descalificación de la persona o del equipo completo de la empresa de esta y futuras carreras de La Serie.
4. Los participantes deben iniciar la carrera en el sector que corresponda al color de su número de participante; los participantes no pueden moverse a un sector más cerca de la línea de salida.
5. En pos de mantener la seguridad de los participantes, y para permitir que las calles públicas y las áreas permitidas vuelvan a abrirse según lo requerido de acuerdo con las restricciones de permisos municipales o de aplicación de la ley, los participantes deberán mantener un ritmo de carrera menor a 12.4 minutos por kilómetro para completar la carrera (1 hora y 10 minutos totales) desde el momento en que cruzan la línea de salida. Los participantes que no puedan mantener este ritmo deben tener en cuenta que es posible que los servicios de la carrera no estén disponibles y los participantes que participen en las carreras en las calles públicas deben tener en cuenta que quizás se les pida abandonar el recorrido. Es posible que los participantes que no completen la carrera en 1 hora y 10 minutos desde la hora de inicio de no reciban un tiempo de carrera oficial.
6. Para permitir que las calles públicas y las áreas permitidas vuelvan a abrirse según sea necesario, las líneas de salida y los cronómetros serán desmantelados transcurridos veinte (20) minutos después del inicio oficial de la carrera o después de que el último sector comience la carrera. Cualquier participante que comience la carrera después del cierre de la línea de salida no recibirá un tiempo de carrera oficial.

7. Por motivos de seguridad, se prohíbe estrictamente el uso de patines, patinetas, monopatinés, aparatos para correr con bebés, cochecitos para bebés, esquíes sobre ruedas y bicicletas en cualquier tramo de la carrera. El uso de cualquiera de los instrumentos antes mencionados resultará en la descalificación del participante individual y posiblemente de todo el equipo. Para evitar dudas, los usuarios de sillas de ruedas auto impulsadas pueden participar en la carrera.
8. Los animales que no sean de servicio (los “animales de servicio” definidos a continuación) están estrictamente prohibidos en cualquier tramo de la carrera. El uso de un animal que no sea de servicio resultará en la descalificación del participante individual y posiblemente de todo el equipo de la empresa. Para los propósitos de estas reglas de la competencia de La Serie, se define a un “Animal de Servicio” como un perro de asistencia, no una mascota, que está entrenado para ayudar a personas con discapacidades. Los animales de servicio excluyen a los animales cuya única tarea es proporcionar consuelo o apoyo emocional a una persona; sin embargo, los perros que han sido entrenados para ayudar a las personas diagnosticadas con trastorno de estrés postraumático serán considerados animales de servicio para los propósitos de estas reglas de la competencia de La Serie. Todos los animales de servicio deben utilizar correas o arneses, a menos que estos dispositivos interfieran con su trabajo o la discapacidad de la persona impida el uso de dichos dispositivos. En tales casos, la persona debe mantener el control del animal de servicio mediante voz, señal u otros controles efectivos.
9. Todos los pagos individuales y de equipo deben recibirse a más tardar el día de la carrera. Si el Dueño de La Serie no recibe dichos pagos, la falta del mismo puede resultar en la descalificación del participante individual y posiblemente de todo el equipo según lo determine el Dueño de La Serie o el ERC.

## **Reglas de calificación para las Carreras en Persona**

1. Los participantes deben usar el chip de cronometraje, provisto por los organizadores de la carrera, en el reverso de su número para ser puntuados y aparecer en los resultados oficiales. Los resultados individuales se calculan sobre el tiempo transcurrido entre el cruce de la línea de salida y la línea de llegada. Los participantes deben cruzar las alfombras de cronometraje de la línea de salida y de llegada y los puntos de control de cronometraje en el trayecto de la carrera para recibir un tiempo de carrera oficial.
2. Las empresas deben inscribir un mínimo de cuatro (4) participantes que reúnan todos los criterios de elegibilidad para poder aspirar al 1ro, 2do o 3er puesto en la premiación por equipos empresariales.
3. Cada participante puede ser ubicado en hasta dos (2) equipos en cada carrera por año. Por ejemplo, una representante femenina puede calificar tanto para un equipo femenino como para un equipo mixto.
4. Una vez que un equipo empresarial se haya ubicado entre los 3 mejores de una categoría y haya ganado algún premio en cualquier carrera de La Serie, los miembros individuales del equipo no son elegibles para calificar en ningún otro equipo ni en ninguna otra carrera durante el año calendario.
5. Los equipos empresariales que representen tiendas minoristas que predominantemente tengan zapatillas para correr y vestimenta deportiva no son elegibles para el 1.º, 2.º o 3.º puesto de premios de equipo o para la calificación por Carrera de Campeonato, pero son elegibles para premios individuales si dichos equipos cumplen con todos los demás requisitos de elegibilidad de la carrera.
6. Los empates entre dos (2) o más equipos se resolverán determinando qué equipo gana la mayor cantidad de enfrentamientos uno a uno entre los puntajes de sus cuatro miembros, comparando primero con el primero, segundo con segundo, y así sucesivamente. En caso de que aún haya un empate, el equipo con el 4º miembro con el tiempo más rápido será declarado ganador.
7. Según el tiempo de reloj (tiempo oficial) y no el tiempo neto (tiempo transcurrido entre el cruce de la línea de salida y la línea de llegada), los primeros cinco (5) finalistas, tanto femeninos como masculinos, serán los

primeros cinco (5) corredores elegibles en cruzar la línea de llegada; la verificación se realizará in situ. Una vez que se realice la verificación, los tres (3) mejores corredores individuales se anunciarán en la página de resultados.

8. El Dueño de la Serie no organizará una carrera campeonato en el 2022. Los Participantes de los equipos ganadores en la Serie 2021 no son elegibles para clasificar a una carrera campeonato.

## **Reglas del día de la carrera para la Carrera Virtual**

1. Los participantes deben seguir todos los protocolos locales y nacionales relacionados con el ejercicio y el distanciamiento social.
2. Deben completar un recorrido de 3,5 millas o 5,6 kilómetros durante el período del evento anunciado según lo comunicado por el Dueño de la Serie o el tiempo enviado no se incluirá en los resultados generales de la Carrera en la tabla de clasificación de la serie.
3. Los participantes deben hacer un seguimiento/registrar su desempeño (distancia y tiempo acumulado total) a través de su propia aplicación de rastreo de distancia y tiempo, ya sea móvil o corriendo en un recorrido de la distancia establecida y enviar su resultado a través del formulario de ingreso de resultados online o según las instrucciones que establezca el Dueño de la Serie para su inclusión en la tabla de clasificación.
4. Los participantes pueden realizar la carrera en la calle, senderos o en cintas para correr, sin necesidad de correr en el recorrido establecido por el Dueño de la Carrera (en el caso que hubiera uno).
5. Por razones de seguridad y puntaje, está estrictamente prohibido utilizar patinetas, patines, patines en línea de cualquier tipo y marca, y bicicletas

## **Reglas de calificación para las Carreras Virtuales**

1. Los resultado de Carrera individuales son calculados tomando en cuenta el tiempo transcurrido entre que el participante inicia y finaliza la carrera. Los participantes deben cubrir 3,5 millas o 5,6 kilómetros para obtener un tiempo oficial.
2. Cada participante puede calificar en hasta dos (2) equipos en cada Carrera Virtual, cada año. Por ejemplo, una participante femenina puede puntuar tanto para un equipo femenino como para un equipo mixto en la Carrera Virtual.
3. Los participantes de la Carrera Virtual NO son elegibles para sumar puntos o clasificar al Campeonato.

## **Código de conducta para todas las Carreras de La Serie y Eventos**

En cualquier carrera de La Serie, todos los participantes deben seguir estas reglas de la competencia y comportarse de manera educada, mostrando respeto por todos los demás participantes, voluntarios, personal de la carrera y miembros de la comunidad.

1. Etiqueta de carrera: Se requiere la etiqueta de carrera adecuada en todo momento, lo que incluye estar al tanto de los alrededores y de cualquier anuncio siguiendo las instrucciones de los organizadores de la

carrera. No se tolerará una conducta antideportiva.

2. Salida: Los participantes deben llegar con tiempo suficiente para ingresar a sus sectores a tiempo. Deben permanecer respetuosamente tranquilos durante los anuncios previos a la carrera y al tocar el himno nacional (solo en EEUU).
3. Auriculares: Se desalienta el uso de auriculares o audífonos. Si los participantes usan auriculares, deben asegurarse de que puedan escuchar todos los anuncios o instrucciones y estén atentos a su entorno, incluyendo a otros participantes.
4. Micción: De acuerdo con las ordenanzas de la ciudad, los participantes solo pueden orinar en los baños proporcionados. Deben ser educados en las filas (nunca adelantarse a los demás). La micción pública en cualquier parte del lugar de la carrera podría resultar en la descalificación y una detención policial.
5. Cortesía en Carrera.
  - Los participantes no deben correr en grupos de tres (3) o más, ya que los grupos amplios se convierten en barreras para otros participantes en el trayecto.
  - Si alguien detrás de un participante informa “A su izquierda”, el participante que está al frente debe moverse hacia la derecha para dejar pasar al otro participante.
  - Los participantes nunca deben detenerse bruscamente en el trayecto (por ejemplo, para beber en una estación de agua o para atarse los cordones, los participantes deben correrse a un costado del trayecto).
6. Código de vestimenta: Se prohíbe a los participantes que no corran sin remera y/o que se quiten las mismas durante La Serie. Los participantes deben usar sus números en la parte delantera de sus torsos, donde puedan estar visibles en todo momento.
7. Basura: Las carreras se realizan en parques y calles públicas. Los participantes deben depositar toda la basura en los tachos provistos, incluso en las estaciones de agua donde deben tener cuidado para evitar golpear a otros participantes con los vasos desechados. Siempre que sea posible, deben usarse contenedores de reciclaje y de compost.
8. Seguridad: Si algún participante encuentra a un corredor en peligro, debe ofrecer asistencia o informar de la situación al puesto de asistencia más cercano. Si es posible, también deben llamar a 911 (para Carreras estadounidense) o llamar al número local de emergencias médicas.
9. Aspectos Médicos: Todos los participantes deben consultar con un profesional médico antes de participar en la Serie. El Dueño de la Serie dispone al personal médico y de primeros auxilios al inicio, a lo largo del recorrido y en la línea de llegada de la carrera. La cobertura que el personal puede brindar es limitada en función de la variedad y cantidad general de atención médica que se brinda a otros participantes. Todos los participantes de la carrera deben ejercer la responsabilidad personal al tomar decisiones en lo que se refiere a la salud y la participación en cualquier carrera. Si un miembro del equipo de atención médica (según se define en el formulario de inscripción firmado por el participante) considera que un participante no es apto para continuar participando en la carrera, esa decisión es definitiva. Para mayor claridad, al enviar un Formulario de inscripción, cada participante ha reconocido y aceptado que la responsabilidad de los costos médicos incurridos por un participante en relación con cualquier elemento de su participación en la Carrera, incluidos, entre otros, todos y cada uno de los costos asociados con el transporte, cuidado y trato del participante son responsabilidad exclusiva del participante.
10. Artículos Prohibidos: Los siguientes artículos están prohibidos en la carrera:
  - Armas de cualquier tipo, incluyendo armas de fuego, cuchillos, mazas, etc.
  - Cualquier instrumento peligroso o instrumento de “doble uso” que pueda considerarse peligroso, incluyendo martillos, sierras, objetos filosos, etc.
  - Líquidos inflamables, combustibles, fuegos artificiales, productos químicos tóxicos y explosivos

- Paquetes grandes, carpas desplegadas o tiendas de campaña y cobertizos
- Edredones, bolsas de dormir y mantas grandes
- Dispositivos aéreos no tripulados, drones, globos topográficos, mini helicópteros de fotografía o cualquier otro dispositivo volador
- Bolsas de basura o plástico opacas (excepto las bolsas de basura transparentes que están permitidas)
- Animales / mascotas (excepto los animales de servicio autorizados que están permitidos)
- Sillas plegables, sillas de campamento y mesas de cualquier tipo fuera de los centros de hospitalidad aprobados
- Contenedores de vidrio
- Envases de líquido de más de un litro
- Cochecitos (todo tipo)
- Maletas y bolsas enrollables
- Camelbacks y cualquier tipo de mochila de hidratación (excepto las botellas de agua portátiles que estén permitidas)
- Chalecos con peso u otros chalecos con múltiples bolsillos, especialmente aquellos que puedan ser utilizados como depósitos de agua
- Vestimentas que cubran la cara y cualquier atuendo voluminoso.
- Accesorios, incluyendo equipamiento deportivo, equipo militar y contra incendios, y letreros más grandes que 11" x 17"
- Selfie sticks y montajes de cámaras / plataformas que no están adheridos directamente a las cabezas o torsos de los participantes

La violación de cualquiera de las reglas indicadas en el presente, en el paquete de inscripción en la carrera, en las comunicaciones electrónicas previas a la carrera o en los anuncios de la carrera, puede resultar en la descalificación de cualquier participante, equipo o empresa en su totalidad para la carrera correspondiente y / o futuros eventos o carreras de La Serie. Todos los participantes están sujetos a las Reglas de competencia modificada o complementaria o las reglas específicas de la carrera en la medida en que se publiquen antes de la carrera. Además de las infracciones destacadas anteriormente, el Dueño de la Serie y el ERC pueden imponer sanciones por cualquier otra infracción no especificada en estas Reglas de competencia en función de todos los hechos y circunstancias relevantes. La decisión del ERC y del Dueño de La Serie es definitiva.